**青少年软件编程（Scratch）等级考试试卷（四级A卷）**

2020年9月 分数：100  题数：30

一、单选题(共15题，每题2分，共30分)

|  |  |
| --- | --- |
| 1. | 执行下面程序，输入4和7后，角色说出的内容是？（ ）  IMG_256 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 4，7 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 7，7 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 7，4 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 4，4 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200213-wb--7 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 2. | 执行下面程序，输出是？（ ）  IMG_257 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 大学 中庸 孟子 论语 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 论语 大学 孟子 中庸 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 大学 孟子 中庸 论语 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 论语 大学 中庸 孟子 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200213-hm-24 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 3. | 执行下面程序后，变量“sum”的值是？（ ）  IMG_258 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 15 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 20 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 25 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 30 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200213-hm-09 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 4. | 计算9除以5的商和余数，应该使用下面哪组积木？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_259 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_260 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_261 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_262 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200213-wb-12 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 5. | 小学五年级短跑测评，男生能在10.8秒跑完50米即为及格，8.6秒跑完50米为  优秀。下列哪组积木可以判断成绩为优秀？（ ）  IMG_263 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 1和4 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 1和3 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 2和3 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 3和4 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200213-wxh@10 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 6. | 程序中有列表“数组”，保存了不同的数值，在图中空白处填上哪组积木，可以  删除“数组”中的重复项？（ ）  IMG_264 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_265 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_266 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_267 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_268 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200213-wxh@20 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 7. | 执行下面程序，输入一个三位数，程序会计算出这个三位数各个数位上的数  字之和，程序中的空白处应该填写？（ ）  IMG_269 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_270 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_271 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_272 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_273 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200213-wb-20 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 8. | 执行下面程序，输入21后，变量“数”的值为？（ ）  IMG_274 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 8 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 10 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 15 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 10.5 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200213-wb-22 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 9. | 执行下列程序，输入dihg后，变量“字符串”的值是？（ ）  IMG_275 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | dihg |  |  |  | | --- | --- | | B. | dghig |  |  |  | | --- | --- | | C. | dihghi |  |  |  | | --- | --- | | D. | dghigh | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200213-hm-07 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 10. | 下图是由多个正方形组合绘制的图形。绘制该图形的程序如图所示，程序  中空白处应该填写的是？（ ）  IMG_276IMG_277 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 11 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 12 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 13 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 14 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200213-hm-11 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 11. | 执行下面程序后，“列表”的前两项分别是？（ ）  IMG_278 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 3、3 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 3、5 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 5、3 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 5、5 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200213-wb-24 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 12. | 利用Scratch程序进行抽奖，具体奖项存储在名为”奖项“的列表中，程序中  的空白处应该填写？（ ）  IMG_279  IMG_280 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_281 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_282 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_283 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_284 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200213-hm-31 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 13. | 下面哪段程序不能在列表中生成10项1-10的随机数？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_285 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_286 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_287 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_288 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200213-wxh@8 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 14. | 鸡和兔一共有30只，共有80条腿，如果想用下面的程序求出鸡、兔各有几只  ，那么程序中空白的部分应该分别填入？（ ）  IMG_289 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 80 , 2 , 4 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 30 , 2 , 4 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 80 , 4 , 2 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 30 , 4 , 2 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200213-hm-20 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 15. | “藏头诗”是指将所说之事分藏于诗句之首，将全诗每句中的头一个字组合起来可以  传达作者的某种特有的思想，是杂体诗中的一种。如明朝大学问家徐渭(字文长)游  西湖时，面对平湖秋月胜景，即席写下了七绝一首:  平湖一色万顷秋，  湖光渺渺水长流。  秋月圆圆世间少，  月好四时最宜秋。  执行下面程序，若要实现选择每句诗的首字组成“平湖秋月”一词，那么程序中箭头  所指的空白处应该填写？（ ）  IMG_290 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_291 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_292 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_293 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_294 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200213-hm-04 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |

二、判断题(共10题，每题2分，共20分)

|  |  |
| --- | --- |
| 16. | 要想遍历字符串”hello”，我们一般使用下面积木控制循环次数。（ ）  IMG_295 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200213-wl-9 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 17. | 执行完下面的程序后，小猫会说“包含”。（ ）  IMG_296 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200213-wl/1 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 18. | 在自制新的积木中，积木的参数可以是：数字、文本和布尔值。（ ） |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200213-wl-17 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 19. | 执行下面程序，可以找到第一个大于1000且为3的倍数的数字。（ ）  IMG_297 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200213-wl-20 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 20. | 执行下面程序后，sum的值为5050。（ ）  IMG_298 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200213-wl-22 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 21. | 执行下面程序后，会将列表“list”中所有的值是“bc”的项替换为“bbc”。（ ）  IMG_299 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200213-wl/4 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 22. | 执行下面程序，小猫会停在黑线和红线之间的白色区域。（ ）  IMG_300 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200213-wl/10 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 23. | 使用“制作新的积木”绘制图形时，为了不显示绘制过程而直接画出图形，需在“制  作新的积木”窗口中选择“运行时不刷新屏幕”。（ ） |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200213-wl-13 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 24. | 执行下面程序后，循环体执行了100次。（ ）  IMG_301 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200213-wl--21 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 25. | 执行下面程序后，角色会说“true”。（ ）  IMG_302 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200213-wl-6 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |

三、编程题【该题由测评师线下评分】(共5题，共50分)

|  |  |
| --- | --- |
| 26. | ****题目：奇偶之和****  1.准备工作 (1)保留舞台中的小猫角色； 2.功能实现 (1)分别计算1～100中，奇数之和，偶数之和； (2)说出奇数之和，偶数之和。 |
|  |  |
|  |  |
|  | 试题编号：20200217-sy-36 |
|  | 试题类型：编程题 |
|  | 标准答案：****评分标准：**** 1. 分别计算1～100中，奇数之和，偶数之和。（5分） 2. 说出奇数之和，偶数之和。（5分） |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：  ****参考程序：****  IMG_303 |

|  |  |
| --- | --- |
| 27. | ****题目：创意画图**** 观察下边图形。尝试编写程序绘画下图效果。  IMG_304 1.准备工作  (1) 隐藏小猫角色；  (2) 白色背景；  2.功能实现  用画笔工具，绘制三角形，三角形的边长从40开始，每画一个三角形，边长增加2，  并旋转10°，直到边长大于120停止程序。 |
|  |  |
|  |  |
|  | 试题编号：20200217-sy-42 |
|  | 试题类型：编程题 |
|  | 标准答案：  ****评分标准：****  1.画出一个三角形；（2分） 2.使用循环画出多个三角形；（2分） 3.严格按题目要求画出所有图形，重点检查循环的条件和结束时的边长；（6分） |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：  ****参考程序：****  IMG_305 |

|  |  |
| --- | --- |
| 28. | ****题目：数字之和****  编写程序，要求用户输入一个正整数，程序将其每位数字相加后显示。  IMG_306 IMG_307  1.准备工作 (1)保留舞台上的小猫角色。 2.功能实现 (1) 小猫询问并等待“请输入一个正整数”； (2) 计算各位之和； (3) 小猫说“xxxx的各位之和为xxxx”； (4) 例如输入“3456”，说“3456各位之和为18”。 |
|  |  |
|  |  |
|  | 试题编号：20200217-sy-47 |
|  | 试题类型：编程题 |
|  | 标准答案：  ****评分标准：**** 1.能够实现输入功能;(3分） 2.可以获取每一位的数值；(4分） 3.结果正确；(3分） |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：  ****参考程序：****  IMG_308 |

|  |  |
| --- | --- |
| 29. | ****题干：用逗号分隔列表****  在列表中自动添加10个数字，分别是：1 3 5 7 9 11 13 15 17 19，用逗号分隔列表，  让小猫说出结果。  IMG_309  IMG_310 1.准备工作 （1）保留小猫角色和白色背景 2.功能实现 （1）编写程序在列表data中自动添加1 3 5 7 9 11 13 15 17 19这10个数字，  不能存入“，”； （2）小猫说：“现在开始用逗号分隔”2秒； （3）小猫说出分隔后的结果，如图所示。 |
|  |  |
|  |  |
|  | 试题编号：20200217-dzj-48 |
|  | 试题类型：编程题 |
|  | 标准答案：****评分标准：**** 1. 使用循环程序在列表data中自动添加1 3 5 7 9 11 13 15 17 19这10个数字，  不能存入“，”；（3分） 2. 小猫说：“现在开始用逗号分隔”2秒；（1分） 3. 小猫说出分隔后的结果，如图所示。（6分） |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：  ****参考程序：****  IMG_311 |

|  |  |
| --- | --- |
| 30. | ****题目：数字反转****  Jaime想去城堡探险，在城堡门口遇到了小猫，Jaime必须答对小猫提出的问题  才能进入城堡。小猫出题啦：找到一个四位数，该四位数的各位数字翻转（个  位变千位，十位变百位，百位变十位，千位变个位）后组成一个新的四位数，原  来的四位数是这个新四位数的4倍。Jaime想请你帮助他编写程序并找到这个四位数。  IMG_312 IMG_313  1.准备工作 （1）保留小猫角色，添加背景“Castle 1”和角色“Jaime”。 2.功能实现 （1）点击绿旗后，小猫说：“请说出符合要求的四位数”； （2）遍历所有的四位数； （3）获得每个四位数的反转数； （4）判断该反转数的4倍是否等于未反转前的四位数；  （5）如果满足（4），Jaime说出该四位数2秒钟，如：8712=4\*2178。 |
|  |  |
|  |  |
|  | 试题编号：20200217-dzj-50 |
|  | 试题类型：编程题 |
|  | 标准答案：****评分标准：**** 1. 点击绿旗后，小猫说：“请说出符合要求的四位数”；（1分） 2. 遍历所有的四位数；（3分） 3. 获得每个四位数的反转数；（3分） 4. 判断该反转数的4倍是否等于未反转前的四位数；（2分） 5.Jaime说出该四位数2秒钟，如：8712=4\*2178。（1分） |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：  ****参考程序：****  （1）小猫  IMG_314  （2）Jaime  IMG_315 |